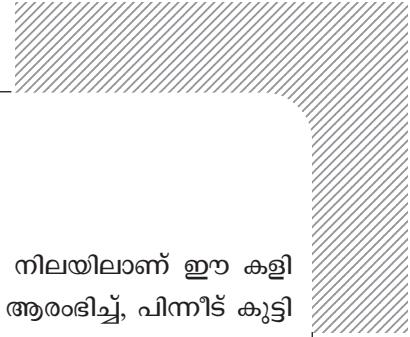


യുണിറ്റ് ഫ്രെയിം

ആശയങ്ങൾ	പഠനവോധനപ്രക്രിയ	പഠനനേട്ടങ്ങൾ
<ul style="list-style-type: none"> സംഖ്യകളിലെ അക്കങ്ങളുടെ എന്നതിന്റെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ സംഖ്യകൾക്ക് ലക്ഷം, പത്തുലക്ഷം, കോടി തുടങ്ങിയ പേരുകളുണ്ട്. സംഖ്യകളുടെ അക്കങ്ങളുടെ എന്നം അടിസ്ഥാനമാക്കി സംഖ്യകൾ വായിക്കാം, സ്ഥാനവിലകൾ അടിസ്ഥാനമാക്കി എഴുതാം. സംഖ്യകളിൽ ഓരോസ്ഥാനം ഈ ത്രൈഞ്ചുപോകുന്നതോറും സ്ഥാനവിലെ പത്തുമടങ്ങാകുന്നു. സംഖ്യകളെ താരതമ്യം ചെയ്യുന്നത് വലിയ സ്ഥാനം മുതൽ ചെറിയസ്ഥാനംവരെ സംഖ്യകളിലെ അക്കങ്ങളെ ക്രമമായി പരിഗണിച്ചാണ്. 	<ul style="list-style-type: none"> വലിയസംഖ്യകൾ ഉപയോഗിക്കുന്ന ജീവിതസന്ദർഭങ്ങൾ പരിചയപ്പെടുന്നു. ലക്ഷം, പത്തുലക്ഷം, കോടി തുടങ്ങിയപേരുകൾ പരിചയപ്പെടുന്നു. എറ്റവും വലിയ അന്വക്കസംഖ്യയോട് ഒന്നുകൂട്ടുവോൾ എറ്റവും ചെറിയ ആറുക്കസംഖ്യ ലഭിക്കുന്നു. ഇതുപോലെ ഏഴുക്കസംഖ്യ, എട്ടുക്കസംഖ്യ തുടങ്ങിയവയും പരിചയപ്പെടുന്നു. അക്കങ്ങളുടെ എന്നതിന്റെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ സംഖ്യകൾ വായിക്കുന്നു, സ്ഥാനവിലെ അനുസരിച്ച് എഴുതുന്നു. സംഖ്യകളിൽ ഓരോ സ്ഥാനം ഈ ത്രൈഞ്ചുപോകുന്നതോറും സ്ഥാനവിലെ പത്തുമടങ്ങാകുന്നു എന്നുണ്ടാക്കുന്നു. സംഖ്യകളെ താരതമ്യം ചെയ്ത് വലിയസംഖ്യ ചെറിയസംഖ്യ എന്നിങ്ങനെ തരംതിരിക്കുന്നു. വലുപ്പത്തിന്റെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ ക്രമീകരിക്കുന്നു. ഇതിനായി സംഖ്യകളിലെ അക്കങ്ങളെ വലിയസ്ഥാനം മുതൽ ചെറിയസ്ഥാനം വരെ ക്രമമായി പരിഗണിക്കുന്ന എന്ന തിരിച്ചറിയുന്നു. 	<ul style="list-style-type: none"> ലക്ഷം, പത്തുലക്ഷം, കോടി തുടങ്ങിയ വലിയസംഖ്യകളെ അക്കങ്ങളുടെ എന്നം അടിസ്ഥാനമാക്കി വായിക്കാനും എഴുതാനും കഴിയുന്നു. സംഖ്യകളിൽ ഓരോ സ്ഥാനം ഈ ത്രൈഞ്ചുപോകുന്നതോരും സ്ഥാനവിലെ പത്തുമടങ്ങാകുന്നു എന്ന വിശദീകരിക്കാൻ കഴിയുന്നു.

- ഏതുസംവ്യയെയും ഒന്നുകൾ, പത്തുകൾ, നൂറുകൾ, ആയിരങ്ങൾ എന്നിങ്ങനെ സന്ദർഭത്തിന് നുസരിച്ച് വ്യാപ്യാനിക്കാം.
- ഒരുസംവ്യയയെ മറ്റാരുസംവ്യ കൊണ്ട് ഗുണിക്കുന്നതിന് ഈവ യിൽ ഒരു സംവ്യയിലെ ഒന്നുകൾ, പത്തുകൾ, നൂറുകൾ തുടങ്ങിയവകൊണ്ട് രണ്ടാമത്തെ സംവ്യയയെ ഗുണിച്ച് തുക കാണുന്ന രീതി സ്വാധീനം ചെയ്യാൻ മതി.
- രണ്ടുസംവ്യകൾ തമ്മിൽ ഗുണിക്കുന്നതിന് വ്യത്യസ്തമാർഗ്ഗങ്ങളുണ്ട്.
- പ്രായോഗികപ്രശ്നങ്ങൾ പരിഹരിക്കുന്നതിന് ഗുണനം പ്രയോജനപ്പെടുത്തുന്നു.
- ഗുണനവുമായി ബന്ധപ്പെട്ട സംവ്യാപ്രത്യേകതകൾ കുറഞ്ഞതുകയും ശേഖരിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു.
- വിവിധ സന്ദർഭങ്ങളിൽ ആവശ്യാനുസരണം സംവ്യക്കെഴുവാവ്യാനിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രവർത്തനങ്ങൾ.
- ഒരു സംവ്യയെ മറ്റാരുസംവ്യക്കൊണ്ട് ഗുണിക്കുന്നതിന് ഈവയിൽ ഒരു സംവ്യയിലെ ഒന്നുകൾ, പത്തുകൾ, നൂറുകൾ തുടങ്ങിയവകൊണ്ട് രണ്ടാമത്തെ സംവ്യയയെ ഗുണിച്ച് തുക കാണുന്ന രീതി സ്വാധീനം ചെയ്യാൻ മതി.
- ഗുണനഫലം കണ്ണെത്തുന്നതിനുള്ള വ്യത്യസ്തമാർഗ്ഗങ്ങൾ തിരിച്ചിരിയുന്നു. ഈവ സന്ദർഭം ചിത്രമായി പ്രയോഗിക്കുന്നു.
- പ്രായോഗിക പ്രശ്നങ്ങൾ പരിഹരിക്കുന്നതിന് ഗുണനം പ്രയോജനപ്പെടുത്തുന്നു.
- വലിയസംവ്യകളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട സംവ്യാപ്രത്യേകതകൾ കുറഞ്ഞതുകയും ശേഖരിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു.
- എത്ത് സംവ്യയെയും സന്ദർഭത്തിന് നുസരിച്ച് ഒന്നുകൾ, പത്തുകൾ, നൂറുകൾ, ആയിരങ്ങൾ,... എന്നിങ്ങനെയുള്ള കുടങ്ങളാക്കാൻ കഴിയുന്നു.
- ഒരുസംവ്യയയെ മുന്നക്കും സംവ്യക്കൊണ്ട് ഗുണിക്കുന്നതിന് അനുയോജ്യമായ മാർഗ്ഗം കണ്ണെത്തുവാൻ കഴിയുന്നു.
- ഗുണനത്തിലൂടെ വ്യത്യസ്തമാർഗ്ഗം അംഗീകാരിക്കുന്നു.
- വലിയസംവ്യകൾ ഉൾപ്പെടുന്ന പ്രായോഗികപ്രശ്നങ്ങൾ ചതുപ്പ് കുറഞ്ഞതുകയും സഹായത്തോടെ പരിഹരിക്കുന്നു.



കയുണ്ടിച്ച് വിരകലനം

സംഖ്യാക്രമം

വലിയസംഖ്യകരെ പരിചയപ്പെടുന്നതിനുള്ള പ്രവർത്തനം എന്ന നിലയിലാണ് ഈ കളി ഇവിടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നത്. അധ്യാപികയുടെ നേതൃത്വത്തിൽ ആരംഭിച്ച്, പിന്നീട് കൂട്ടി കൾത്തെന്ന സംഘങ്ങളായി കളിക്കേട്. ഇത്തരം അബദ്ധങ്ങൾ എന്തുകൊണ്ട് പറ്റുന്നു എന്ന പരിച്ചയാകാം.

പ്രവേശനോത്തരവം

അബുക്കസംഖ്യകൾവരെ വായിക്കുവാൻ കൂട്ടികൾക്കറിയാമല്ലോ. ഇതിലും വലിയസംഖ്യകൾ വായിക്കേണ്ട സന്ദർഭം അവതരിപ്പിക്കുകയാണിവിടെ ചെയ്തത്. ഒന്നാംക്ലാസിൽ പ്രവേശനം നേടിയവരുടെ എല്ലാം വായിക്കുന്നതിന് കൂട്ടികൾക്ക് കഴിയാതെ വരുന്നോഴാണ് പട്ടിക അവതരിപ്പിക്കേണ്ടത്. പട്ടികയിലെ വിവരങ്ങൾ എഴുതിയ ചാർട്ട് അധ്യാപികളാണിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കേണ്ടതും വലിയസംഖ്യകൾ പരിചയപ്പെടുത്തേണ്ടതുമാണ്. പ്രവേശനോത്തരവത്തിൽ അവതരിപ്പിച്ച സംഖ്യ പട്ടികയിലെ ഏതെല്ലാം സംഖ്യകൾക്കിടയിൽ വരുമെന്ന് കൂട്ടികൾ കണ്ണെത്തണം.

ഈ സംഖ്യയുടെ സ്ഥാനം മനസിലാക്കിയശേഷം അത് എങ്ങനെ വായിക്കും എന്ന ചർച്ചയാണ് നടക്കേണ്ടത്. ഇതുപോലെ മറ്റു ചിലസംഖ്യകൾ എഴുതി അവ പട്ടികയിലെ ഏതെല്ലാം സംഖ്യകൾക്കിടയിൽവരുമെന്നും അവ വായിക്കുന്ന രീതിയും ചർച്ച ചെയ്യണം. ഇതിന്റെ അവസാനത്തിലെ (പാഠപ്പുസ്തകത്തിലെ പേജ് 10-ലെ) പ്രവർത്തനങ്ങൾ കൂട്ടികൾക്ക് നൽകണം. ഇതിലും ഒരു സംഖ്യയിലെ അക്കങ്ങളുടെ എല്ലാം അടിസ്ഥാനമാക്കി സംഖ്യ വായിക്കാനുള്ള കൂട്ടിയുടെ ശേഷി വിലയിരുത്താൻ അധ്യാപികയ്ക്ക് കഴിയുന്നു.

ശ്രദ്ധാരൂരം

വലിയസംഖ്യകൾ വായിക്കുന്നതിനുള്ള പരിശീലനം കൂട്ടികൾക്ക് ഇവിടെ വച്ചാണ് ലഭിക്കേണ്ടത്. സംഖ്യയിലെ അക്കങ്ങളെ സ്ഥാനവിലക്കുന്നുസരിച്ച് കോടികൾ, ലക്ഷങ്ങൾ (ലക്ഷവും, പത്തുലക്ഷവും ഉൾപ്പെടെ), ആയിരങ്ങൾ (ആയിരവും പതിനൊയിരവും ഉൾപ്പെടെ), നൂറുകൾ, പത്തുകൾ, ഒന്നുകൾ എന്നിങ്ങനെ കൂട്ടങ്ങളാക്കി വായിക്കുവാൻ കൂട്ടികൾക്ക് കഴിയണം. ആയിരം മൂത്തലങ്ങോട് ഓരോ സ്ഥാനം കൂട്ടിക്കൊണ്ട് സംഖ്യകൾ എഴുതുകയും അവ വായിപ്പിക്കേണ്ടതുമാണ്.

ഉദാഹരണമായി:

2,354

42,673

3,72,436

43,64,375

2,37,42,371

വെറുതെ ഏതെങ്കിലും സംഖ്യകൾ എഴുതി വായിപ്പിക്കുന്നതിനുപകരം പ്രായോഗികസ ഓർഭണേളിൽ വരുന്ന വലിയസംഖ്യകൾ എഴുതി വായിപ്പിക്കുകയാണ് വേണ്ടത്.

- ഉദാഹരണമായി:
- സ്കൂളിലെ കൂട്ടികളുടെ എണ്ണം
 - പഞ്ചായത്തിലെ ജനസംഖ്യ
 - കേരളത്തിലെ ജനസംഖ്യ
 - ഇന്ത്യയിലെ ജനസംഖ്യ

ഇത്തരം സംഖ്യകളെക്കുറിച്ചുള്ള ചർച്ചയിൽനിന്നും ഗ്രഹിതുരം എന്ന പ്രവർത്തനത്തി ലേക്ക് ചർച്ച നയിക്കണം. ഇതുപോലെ വലിയസംഖ്യകൾ ഉൾപ്പെടുന്ന വിവരങ്ങൾ ശേഖരിച്ച് ചാർട്ടുകളിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കാൻ കൂട്ടികളോട് നിർദ്ദേശിക്കാം. ഇത്തരം ചാർട്ടുകൾ കൂട്ടികളുടെ പോർട്ടഫോളിയോടുകൂടി ഒരു അധികാരിയായി അധ്യാപികയ്ക്ക് വിലയിരുത്താവുന്ന താണ്.

ഉദാഹരണമായി ഇന്ത്യൻ ബജറ്റ് 2013-ലെ ചില വിവരങ്ങൾ നോക്കു.

ആകെ ചെലവ് :	166800000000000 രൂപ
പ്രതിരോധം :	20300000000000 രൂപ
വിദ്യാഭ്യാസം :	650000000000 രൂപ

72

ഇത്തരത്തിൽ എഴുതിയ വലിയസംഖ്യകളെ വായിക്കാനും, വായിക്കുന്ന സംഖ്യകളെ അക്കൗണ്ടിൽ എഴുതുവാനുമുള്ള അവസരം കൂട്ടികൾക്ക് നൽകണം.

പതിനായിരം പലതരം

8645 രൂപയെ വിവിധ നോട്ടുകളുടെ കൂട്ടമായി പലരീതിയിൽ എഴുതുന്ന രീതി കൂട്ടികളെ പരിചയപ്പെടുത്തണം.

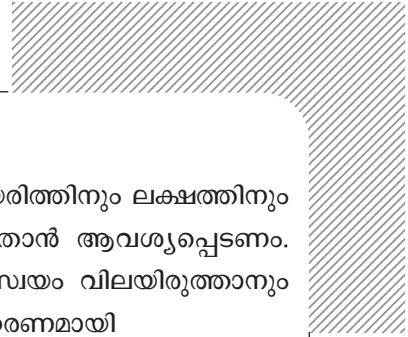
ഉദാഹരണമായി:

$$\begin{aligned} 8645 &= 8 \text{ ആയിരം} + 6 \text{ നൂറ്} + 4 \text{ പത്ത്} + 5 \text{ ഒന്ന്} \\ &= 86 \text{ നൂറ്} + 4 \text{ പത്ത്} + 5 \text{ ഒന്ന്} \\ &= 8 \text{ ആയിരം} + 64 \text{ പത്ത്} + 5 \text{ ഒന്ന്} \\ &= 86 \text{ നൂറ്} + 45 \text{ ഒന്ന്} \end{aligned}$$

ഈവിടെ ഒന്ന്, പത്ത്, നൂറ്, ആയിരം രൂപാനോട്ടുകൾ മാത്രമേ സ്വീകരിച്ചിട്ടുള്ള എന്ന പ്രത്യേകം ഓർമ്മപ്പിക്കണം. 500, 50, 20, 5, 2 രൂപാനോട്ടുകൾ ഉപയോഗിച്ച് വേരൊരും പല രീതികളിൽ എഴുതാമെന്ന് ചർച്ചയിൽ ഫ്രോഡൈക്രിക്കറണം.

ഈ രീതിയിൽ ഒന്ന്, പത്ത്, നൂറ്, ആയിരം, പതിനായിരം, ലക്ഷം എന്നീ സ്ഥാനവിലകൾ ഉപയോഗിച്ച് സംഖ്യകളെ വിവിധരത്തിൽ എഴുതുന്നതിലേക്ക് പ്രവർത്തനം മാറണം.

നോട്ടുകളാകുന്നോൾ പലതരത്തിലുള്ള നോട്ടുകൾ ഉണ്ടെന്നും, സംഖ്യകളാകുന്നോൾ ഒന്ന്, പത്ത്, നൂറ്, ആയിരം എന്നിങ്ങനെയുള്ള സ്ഥാനവിലകൾ മാത്രമേ ഉള്ളൂ എന്നും ഈ



മുട്ടത്തിൽ ഉറപ്പിക്കേണ്ടതാണ്.

കൂട്ടികളെ ചെറുസംഘങ്ങളാക്കി ഓരോ സംഘത്തിനും പതിനായതിൽത്തിനും ലക്ഷ്യത്തിനും ഇടയിലുള്ള സംഖ്യ കൊടുത്ത് വിവിധ രീതിയിൽ പിരിച്ചെഴുതാൻ ആവശ്യപ്പെടണം. ഓരോഗൃഹ്യം എഴുതിയ രീതികൾ അവതരിപ്പിച്ച് കൂട്ടികൾക്ക് സയം വിലയിരുത്താനും പരസ്പരം വിലയിരുത്താനുമുള്ള അവസരം നൽകണം. ഉദാഹരണമായി

$$\begin{aligned} 85492 &= 8 \text{ പതിനായിരം} + 5 \text{ ആയിരം} + 4 \text{ ഒരു്} + 9 \text{ പത്ത്} + 2 \text{ ഒന്ന്} \\ &= 85 \text{ ആയിരം} + 49 \text{ പത്ത്} + 2 \text{ ഒന്ന്} \\ &= 85 \text{ ആയിരം} + 4 \text{ ഒരു്} + 92 \text{ ഒന്ന്} \\ &= 8 \text{ പതിനായിരം} + 54 \text{ ഒരു്} + 9 \text{ പത്ത്} + 2 \text{ ഒന്ന്} \\ &= 8 \text{ പതിനായിരം} + 549 \text{ പത്ത്} + 2 \text{ ഒന്ന്} \end{aligned}$$

ഈങ്ങനെ വിവിധ രീതിയിൽ ഓരോ സംഘവും എഴുതി ചാർട്ടുകളാക്കി ക്ലാസിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കണം. കൂടുതൽ രീതികളിൽ എഴുതിയ സംഘത്തെ അഭിനന്ധിച്ചുകൊണ്ട് കൂട്ടികൾക്ക് കൂടുതൽ പ്രവർത്തനങ്ങൾ നൽകാൻ കഴിയും. ഇതുപോലെ ലക്ഷ്യത്തിനും പത്തുലക്ഷ്യത്തിനും ഇടയിലുള്ള സംഖ്യകൾ നൽകി പ്രവർത്തനം തുടരാവുന്നതാണ്. ഇതരം ചാർട്ടുകളെ പോർട്ടഫോളിയേഡ് ഭാഗമായി വിലയിരുത്തേണ്ടതാണ്.

അക്കങ്ങൾ ആവർത്തിക്കാതെ വലിയസംഖ്യകൾ രൂപീകരിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രവർത്തനങ്ങളാണ് എത്രസംഖ്യകൾ എന്ന ഭാഗത്ത് കൊടുത്തിരിക്കുന്നത്.

രണ്ടുക്കങ്ങൾ ഉപയോഗിച്ച് അക്കങ്ങൾ ആവർത്തിക്കാതെ രണ്ട് രണ്ടുക്കങ്ങൾ ഉണ്ടാക്കാം എന്ന് കൂട്ടികൾ കണ്ണെത്തട്ട്.

ഉദാഹരണമായി അക്കങ്ങൾ 1, 2 ഉപയോഗിച്ച് ഉണ്ടാക്കാൻ സാധിക്കുന്നവ 12, 21 എന്നിവ ആണെല്ലാം.

തുടർന്ന് 3 അക്കങ്ങൾ ഉപയോഗിച്ച് അക്കങ്ങൾ ആവർത്തിക്കാതെ എത്ര മുന്നക്കുണ്ടാണെന്നും കൂട്ടികൾ സംഘാപ്രവർത്തനത്തിലും കണ്ണെത്തട്ട്. ഓരോ സംഘവും കണ്ണെത്തിയ സംഖ്യകളുടെ എണ്ണവും, കണ്ണെത്തിയ മാർഗ്ഗവും കൂട്ടികൾ അവതിച്ചിക്കണം.

ഉദാഹരണമായി അക്കങ്ങൾ 1, 2, 3 ആയാൽ

- | | | |
|--------------------|---|-------------------------------|
| നൂറിന്റെ സ്ഥാനത്ത് | 1 | ആക്കത്തകരീതിയിൽ രണ്ട് സംഖ്യകൾ |
| | | 123; 132 |
| നൂറിന്റെ സ്ഥാനത്ത് | 2 | ആക്കത്തകരീതിയിൽ രണ്ട് സംഖ്യകൾ |
| | | 231; 213 |
| നൂറിന്റെ സ്ഥാനത്ത് | 3 | ആക്കത്തകരീതിയിൽ രണ്ട് സംഖ്യകൾ |
| | | 321; 312 |

മുന്നക്കുണ്ടാണെന്നും ആകെ എണ്ണം $= 2 \times 3 = 6$

ഇതുപോലെ അക്കങ്ങളുടെ എന്നികുട്ടി നാലക്കസംവ്യകൾ, അഞ്ചക്കസംവ്യകൾ, ഒറ്റക്കസംവ്യകൾ എന്നിങ്ങനെ കുട്ടികൾ ഉണ്ടാക്കുന്നു. നാലക്കസംവ്യകളുടെ എന്നം, അഞ്ചക്കസംവ്യകളുടെ എന്നം, ഒറ്റക്കസംവ്യകളുടെ എന്നം എന്നിവ കണക്കാക്കി പട്ടികയായി പ്രദർശിപ്പിക്കാൻ നിർദ്ദേശിക്കുന്നു. ഓരോ വിഭാഗത്തിലും വരുന്ന സംവ്യകളുടെ എന്നം കണക്കെടുത്തുന്നതിനുള്ള മാർഗം വിശദീകരിക്കാനും, സമർപ്പിക്കാനുമുള്ള കുട്ടിയുടെ കഴിവ് കൂസ് രൂം പ്രവർത്തനത്തിന്റെ ഭാഗമായി അധ്യാപികയ്ക്ക് വിലയിരുത്താം.

അക്കങ്ങൾ 1,2,3,4 ആയാൽ,

ആയിരത്തിന്റെ സ്ഥാനത്ത് 1 ആയ നാലക്കസംവ്യകൾ = 6

ആയിരത്തിന്റെ സ്ഥാനത്ത് 2 ആയ നാലക്കസംവ്യകൾ = 6

ആയിരത്തിന്റെ സ്ഥാനത്ത് 3 ആയ നാലക്കസംവ്യകൾ = 6

ആയിരത്തിന്റെ സ്ഥാനത്ത് 4 ആയ നാലക്കസംവ്യകൾ = 6

നാലക്കസംവ്യകളുടെ ആകെ എന്നം = $4 \times 6 = 24$.

അക്കങ്ങൾ 1,2,3,4,5 ആയാൽ.

അഞ്ചക്കസംവ്യകളുടെ ആകെ എന്നം = $5 \times 24 = 120$ ആയിരിക്കും.

1	11
	12
	13
	21
	22
	23
	31
	32
	33

അക്കങ്ങൾ ആവർത്തിച്ചാലോ? 1, 2, 3 എന്നീ അക്കങ്ങൾ ഉപയോഗിച്ച് എത്ര മുന്നക്കും വരുത്താം?

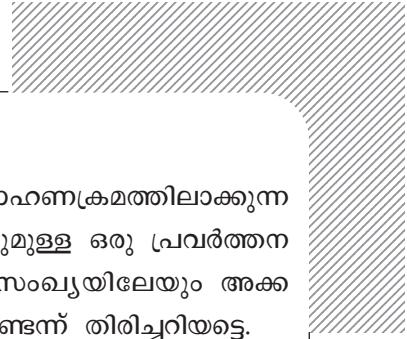
എന്നിങ്ങനെ 1 ത്തെ തുടങ്ങുന്ന 9 സംവ്യകൾ ഉണ്ടാകുക. ഈതുപോലെ രണ്ടിലും മൂന്നിലും തുടങ്ങുന്ന 9 സംവ്യകൾ വിതം ഉണ്ടാക്കാം. അങ്ങനെ ആകെ 27 സംവ്യകൾ ഉണ്ടാക്കാം.

അക്കങ്ങൾ കൊണ്ടൊരു കളി

നിശ്ചിത എന്നം അക്കങ്ങൾ ഉപയോഗിച്ചുകൊണ്ട് വലിയസംവ്യകൾ നിർമ്മിക്കുന്ന ഒരു കളിയാണിത്. ഉദാഹരണമായി 1,2,3,4,5 എന്നീ അക്കങ്ങൾ അഞ്ച് തവണ എഴുതി,

1234512345123451234512345 എന്നസംവ്യ ഉണ്ടാക്കുന്നു. ഇവയിൽനിന്നും ഏതെങ്കിലും പത്ത് അക്കങ്ങൾ വെട്ടിക്കളെയുണ്ട്. ബാക്കിവരുന്ന അക്കങ്ങൾ ചേർത്ത് ഏറ്റവും വലിയ സംവ്യ കിട്ടും. സംവ്യകളുടെ എന്നം മാറ്റിയും വെട്ടുന്ന സംവ്യകളുടെ എന്നം മാറ്റിയും കുട്ടികളെ സംഘങ്ങളാക്കിക്കൊണ്ട് ഇന്ന് കളി കളിപ്പിക്കാവുന്നതാണ്.

അക്കങ്ങളുടെ എന്നം വ്യത്യാസപ്പെടുത്തിക്കൊണ്ട് (കുറച്ചിട്ട്) ഈതുപോലുള്ള കളികൾ കുട്ടികൾ സ്വയം രൂപീകരിക്കുന്നു. വൈവിധ്യമായ കളികൾ തയാറാക്കുന്ന കുട്ടികളുടെ പ്രവർത്തനത്തെ കൂസ്സിനും പ്രവർത്തനത്തിന്റെ ഭാഗമായി അധ്യാപികയ്ക്ക് വിലയിരുത്താം.



ജനസംഖ്യ

സംഖ്യകളെ താരതമ്യം ചെയ്യുന്നതിനും ആരോഹണ അവരോഹണക്രമത്തിലാക്കുന്ന തിനും സങ്കലനവ്യവകലനക്രിയകൾ പരിചയപ്പെടുത്തുന്നതിനുമുള്ള ഒരു പ്രവർത്തനമാണിത്. സംഖ്യകളെ താരതമ്യം ചെയ്യുന്നതിനായി ഓരോ സംഖ്യയിലേയും അക്കാൻ അങ്ങേ വലിയസ്ഥാനം മുതൽ ക്രമമായി പരിഗണിക്കേണ്ടതുണ്ടെന്ന് തിരിച്ചറിയട്ടെ.

പ്രശ്നംപറ്റമന്ത്രത്തിൽ കൂട്ടികളെ എങ്ങനെ സഹായിക്കാം എന്ന് ചിന്തിക്കേണ്ടതുണ്ട്. ഉദാഹരണമായി ബീഹാറിലേതിനേക്കാൾ എത്ര കൂടുതലാണ് ഉത്തർപ്പേശിലെ ജനസംഖ്യ എന്ന ചോദ്യത്തിന് ഏതു ക്രിയയാണ് ചെയ്യേണ്ടതെന്ന് കൂട്ടികൾക്ക് തിരിച്ചറിയേണ്ടതുണ്ട്. വലിയസംഖ്യകൾക്കുപകരം ചെറിയസംഖ്യകളിൽ ഈ പ്രവർത്തനം തുടങ്ങാം. പരിചിതസന്ദർഭങ്ങളിൽനിന്നുകൊണ്ട് ചെറിയസംഖ്യകൾ അടിസ്ഥാനമാക്കി സമാനമായ ചോദ്യങ്ങളിലും ബന്ധപ്പെട്ട ക്രിയ കണ്ണടത്താൻ കൂട്ടിയെ സഹായിക്കാവുന്നതാണ്. ഉദാഹരണമായി രമേഷിന്റെ കൈയിൽ 5 മിംബയിയും ദിനേഷിന്റെ കൈയിൽ 8 മിംബയിയുമുണ്ട്. രമേഷിന്റെ കൈയിലുള്ളതിനേക്കാൾ എത്ര കൂടുതലാണ് ദിനേഷിന്റെ കൈയിലുള്ളതെന്ന ചോദ്യത്തിന് ബന്ധപ്പെട്ട ക്രിയ വ്യവകലനമാണെന്ന് കൂട്ടികൾ അറിയാം. നേരത്തെ നൽകിയത് ഈതിന് സമാനമായ ചോദ്യമാണെന്ന് കൂട്ടികളെ ബോധ്യപ്പെടുത്തുമ്പോൾ.

പ്രശ്നംപറ്റമന്ത്രശേഷി വർധിപ്പിക്കുന്നതിനുള്ള മഡ്രാസ് മാർഗമാണ് ചോദ്യങ്ങളുടെ രൂപീകരണം. ഈതിനുള്ള അവസരങ്ങളും പരമാവധി പ്രയോജനപ്പെടുത്തുമ്പോൾ. ഈ സന്ദർഭം ഉപയോഗിച്ച് കൂടുതൽ ചോദ്യങ്ങൾ ഇവിടെ ഉണ്ടാക്കാം.

75

സംഖ്യകൾ നിർണ്ണിക്കാം, സംഖ്യാഛാല, ബജറ്റ്

മുകളിൽ കൊടുത്ത പ്രവർത്തനത്തിന്റെ തുടർച്ചയാണിത്. സങ്കലനവ്യവകലനങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട കൂടുതൽ പ്രശ്നസന്ദർഭങ്ങളാണ് ഈവിടെ നൽകിയിട്ടുള്ളത്. സംഖ്യകൾ നിർമ്മിക്കാം എന്ന പ്രവർത്തനത്തിൽ വലിയസംഖ്യയുടെയും ചെറിയസംഖ്യയുടെയും വ്യത്യാസമായി വരുന്ന സംഖ്യയുടെ പ്രത്യേകതകൾ ഉദാഹരണങ്ങളിലും കണ്ണടത്തെ ടെക്നോളജിക്കൾ ഉപയോഗിച്ച് ക്രിയ ആവർത്തിക്കുന്നോൾ ലഭിക്കുന്ന സംഖ്യകൾക്കും ഈ പ്രത്യേകതകളുണ്ടോ എന്ന് പരിശോധിക്കണം. ഈത്തരത്തിലുള്ള തുടർപ്പവർത്തനസാധ്യതകൾ പ്രയോജനപ്പെടുത്താം.

അതുപോലെതന്നെ വേരു സംഖ്യകളുപയോഗിച്ച് പുതിയ സംഖ്യാമാലകൾ കണ്ണടത്താൻ കൂട്ടികളെ പ്രേരിപ്പിക്കേണ്ടതുണ്ട്. ഈവ കൂസ്സറ്റും പ്രവർത്തനത്തിന്റെ ഭാഗമായി അധ്യാപികകൾ വിലയിരുത്താവുന്നതാണ്.

ബജറ്റ് എന്ന പ്രവർത്തനത്തിന്റെ അവസാനം പുതിയ ബജറ്റ് തയാറാക്കാൻ ആവശ്യപ്പെട്ടിട്ടുണ്ടോള്ളോ. ഈത്തരത്തിലുള്ള പുതിയ പ്രശ്നങ്ങൾ തയാറാക്കുന്നത് കൂട്ടികളുടെ പ്രശ്നനിർധാരണശേഷി വർധിപ്പിക്കാൻ സഹായകമാണ്. സാമ്പ്രവർത്തനത്തിലും സ്വയം വിലയിരുത്താനും പരസ്പരം വിലയിരുത്താനും കൂട്ടികൾ കഴിയുന്നു. നാല് ലക്ഷം നാല് ഇനങ്ങൾക്കായി തുല്യമായി വിതിക്കുന്നവരും ഇനങ്ങൾക്കനുസരിച്ച് വിതിക്കുന്നവരും ഉണ്ടാകാം. ഈതിന്റെ യുക്തിയും വിലയിരുത്താം.

ഇരുവച്ചിസംഖ്യകൾ (Palindromic numbers)

വിരസത ഒഴിവാക്കി സങ്കലനക്രിയകൾ ആവർത്തിച്ച് പരിശീലിപ്പിക്കുന്നതിനുള്ള ഒരു പ്രവർത്തനംകൂടിയാണിത്. ഏതു രണ്ടു റണ്ടു താഴ്വരുത്തിൽ ആരംഭിച്ചാലും ഇരുവച്ചി സംഖ്യകളിൽ എത്തിച്ചേരാൻ കഴിയും. ഏറ്റവും കുടുതൽ തവണ ക്രിയചെയ്യേണ്ടിവരുന്ന റണ്ടു സംഖ്യ 89 ആണ്; 24 തവണ. മറ്റല്ലോ റണ്ടു സംഖ്യകളും പരമാവധി 6 എഡ്സ്പിൽ ഇരുവച്ചിസംഖ്യയിൽ എത്തിച്ചേരുന്നു. എല്ലാ റണ്ടു സംഖ്യകളിൽനിന്നും തുടങ്ങി ഇരുവച്ചി സംഖ്യ ഉണ്ടാക്കുന്ന പ്രവർത്തനം പ്രോജക്ടായി വിവിധ സംഘങ്ങൾക്ക് നൽകാവുന്നതാണ്. ഈ പ്രോജക്ട് ചെയ്യുന്നതിന് ഓരോ സംഘവും സ്വീകരിച്ച മാർഗം കൂടാൻ കൂടുതലും പ്രവർത്തനത്തിന്റെ ഭാഗമായി അധ്യാപികയ്ക്ക് വിലയിരുത്താം. ഒരു സംഖ്യയിൽനിന്നും തുടങ്ങി ഇരുവച്ചിസംഖ്യയിലേക്ക് എത്തിച്ചേരുന്ന രീതി ചാർട്ടുകളാക്കി പ്രദർശിപ്പിക്കാം. ഈ പോർട്ട്‌ഫോളിയോറ്റുടെ ഭാഗമായി അധ്യാപികയ്ക്ക് വിലയിരുത്താം.

കാലേക്കർ സഹിസംഖ്യ

വ്യവകലനക്രിയകൾ പരിശീലിക്കുന്നതിനുള്ള ഒരു പ്രവർത്തനം എന്ന നിലയിൽകൂടി ഈ പ്രവർത്തനത്തെ കാണേണ്ടതുണ്ട്. ഏതു നാലു സംഖ്യകൾ ഇത്തരത്തിൽ ക്രിയകൾ ആവർത്തിക്കുന്നോൾ 6174 എന്ന സ്ഥിരസംഖ്യയിൽ എത്തിച്ചേരുന്നു എന്ന ഉദാഹരണങ്ങളിൽനിന്നും കുട്ടികൾ കണ്ടെത്തട്ട്. പരമാവധി 8 തവണ ആവർത്തിക്കുന്നോൾ സ്ഥിരസംഖ്യയിൽ എത്തിച്ചേരാം.

76

നാലു സംഖ്യകൾ കണ്ടെത്താൻ കഴിയുക.

- $8712 \rightarrow 6534 \rightarrow 8712$
- $9990 \rightarrow 8991 \rightarrow 6993 \rightarrow 7992 \rightarrow 5994 \rightarrow 9990$
- $0810 \rightarrow 0630 \rightarrow 0270 \rightarrow 0450 \rightarrow 0090 \rightarrow 0810$
- $8181 \rightarrow 6363 \rightarrow 2727 \rightarrow 4545 \rightarrow 0909 \rightarrow 8181$

എന്നിങ്ങനെയുള്ള സംഖ്യാചാക്രം ലഭിക്കുന്നു.

ഗുണനം പലവിധി

ഒരു സംഖ്യകൊണ്ടുള്ള ഗുണനം കുട്ടികൾക്ക് പരിചിതമാണെല്ലാം. ഈ പ്രവർത്തനത്തിൽ വലിയസംഖ്യകൾക്കൊണ്ടുള്ള ഗുണനമാണ് ഉദ്ദേശിച്ചിട്ടുള്ളത്. ഫർണ്മീച്ചറിന്റെ പ്രവർത്തനത്തിലേക്ക് കടക്കുമ്പോൾ ചെറിയസംഖ്യകളുടെ ഗുണനവുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ആശയം ഉറപ്പിക്കുന്നത് നന്നായിരിക്കും.

ഉദാഹരണമായി ഒരു സംഖ്യയുടെ 12 മടങ്ങ് എന്നത് സംഖ്യയുടെ 10 മടങ്ങും 2 മടങ്ങും ചേർന്നതാണെല്ലാം. അതുകൊണ്ട്, $24 \times 12 = 24 \times 10 + 24 \times 2$ എന്നെഴുതാം. ചർച്ചകളിലുണ്ടാകുന്ന കുടുതൽ താഴ്വരുത്തിൽ ഉദാഹരണങ്ങളിലുണ്ടാകുന്ന ഇതു ആശയം ഉറപ്പിച്ചേഷം ഫർണ്മീച്ചറിന്റെ പ്രവർത്തനത്തിലേക്ക് കടക്കാം.

ശുണ്ടക്രിയ ജൂമിതിയുടെ സഹായത്തോടെ വിശദിക്കിക്കുന്നത് കാര്യ ഓർമ്മ ഗ്രഹിക്കുന്നതിന് സഹായകരമാണ്.

ഉദാഹരണമായി 7×15 ഫുട്ടിനെ

A 10x10 grid of squares, each filled with a light gray color. The grid is bounded by thick black lines.

$7 \times 10 + 7 \times 5 = 70 + 35 = 105$ എന്ന് ബോധ്യപ്പെടുത്താമല്ലോ.

തുടർന്ന് 10, 20, 30... തുടങ്ങിയസംവ്യൂക്തികളാണ് ഗുണിക്കുന്നതിനുള്ള എല്ലാപ്പമാർഗ്ഗം ചർച്ചകളിലുണ്ടായും പട്ടികകളിലുണ്ടായും രൂപപ്പെട്ടുത്തണം.

$$2 \times 1 = 2$$

$$2 \times 10 = 20$$

$$2 \times 2 = 4$$

$$2 \times 20 = 40$$

$$2 \times 3 = 6$$

$$2 \times 30 = 60$$

77

അതുപോലെ

$$3 \times 1 = 3$$

$$3 \times 10 = 30$$

$$3 \times 2 = 6$$

$$3 \times 20 = 60$$

$$3 \times 3 = 9$$

$$3 \times 30 = 90$$

കുടുതൽ ഉദാഹരണങ്ങളിൽനിന്നും ഒന്നുകളുടെ സ്ഥാനത്ത് പുജ്യം വരുന്ന സംഖ്യ കൾക്കാണ്ട് ഗുണിക്കുന്നതിനുള്ള ഏഴുപ്പമാർഗ്ഗം കണ്ടെത്താമല്ലോ.

തുടർന്ന് 85 കൊണ്ട് ഗുണിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രവർത്തനം അവതരിപ്പിക്കാം.

കുന്നിഹോ, വിതരണം

മുന്നക്കെസംഖ്യകൾ കൊണ്ടുള്ള ഗാണ്ഡമാൺ ഈ പ്രവർത്തനം കൊണ്ട് ഉദ്ഘരിക്കുന്നത്.

ഇതിനായി

$$2 \times 1 = 2$$

$$2 \times 100 = 200$$

$$2 \times 2 = 4$$

$$2 \times 200 = 400$$

$$2 \times 3 = 6$$

$$2 \times 300 = 600$$

.....

.....

എന്നിങ്ങനെ പട്ടികപ്പെടുത്താം. ഇതിൽനിന്നും 100, 200, 300 തുടങ്ങിയ സംഖ്യകൾക്കാണ് ഗുണിക്കുന്നതിനുള്ള എളുപ്പമാർഗ്ഗം കൂട്ടികൾ പറയാട. തുടർന്ന് 160 കൊണ്ട് ഗുണിക്കുന്നതിന് 100 കൊണ്ടും 60 കൊണ്ടും ഗുണിച്ച് കൂട്ടിയാൽ മതിയെന്ന് ചർച്ചയിലും ഫ്രോഡിക്കരിക്കണം. ഇതുവഴി ഗുണനത്തിന്റെ ക്രിയാരീതി പരിചയപ്പെടുത്താം.

രണ്ടാഖാലും ഒന്ന്

ഗുണനത്തിന്റെ വ്യത്യസ്തവഴികൾ ഉറപ്പിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രവർത്തനമാണിത്. നേരത്തെ 12 കൊണ്ട് ഗുണിക്കുന്നതിന് 10 കൊണ്ടും 2 കൊണ്ടും ഗുണിച്ച് കൂടുന്നത് കൂട്ടികൾ പറിചയപ്പെടുവാലോ. ഇവിടെ ഗുണനത്തിന്റെ മറ്റ് വ്യാവ്യാനങ്ങൾകൂടി ഉൾപ്പെടുത്തിയിരിക്കുന്നു. ഉദാഹരണമായി 5 കൊണ്ട് ഗുണിക്കുന്നതിന് മുന്നുകൊണ്ടും രണ്ടുകൊണ്ടും ഗുണിച്ച് കൂട്ടിയാൽ മതി.

78

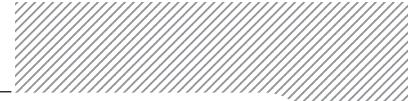
മനക്കെന്നക്ക് ചെയ്യാം എന്ന പ്രവർത്തനം ഇനി കൂട്ടികൾക്ക് സാധം ചെയ്യാമല്ലോ. അതെത്തിലുള്ള കൂടുതൽ ചോദ്യങ്ങൾ കൂട്ടികൾത്തെന്ന കണ്ണഭ്രത്താട്ട്. ഓരോരുത്തരും കണ്ണത്തിയവഴി അവതരിപ്പിക്കുന്നതിനും പരസ്പരം വിലയിരുത്തുന്നതിനും അവസരം കൊടുക്കണം.

ഗുണിച്ച് നോക്കാതെ

കൂട്ടികളിൽ യുക്തിചീത് വളർത്തുക എന്ന ലക്ഷ്യത്തോടെ നൽകിയിട്ടുള്ള പ്രവർത്തനമാണിത്. അഞ്ചുകൊണ്ടോ പത്തുകൊണ്ടോ ഗുണിക്കുന്നോണല്ലോ ഒന്നുകളുടെ സ്ഥാനത്ത് പുജ്യം വരുന്നത്. $2 \times 5 = 10$, $1 \times 10 = 10$. അതുകൊണ്ട് ഗുണനഫലം 10 കൊണ്ട് രണ്ട് തവണ ഗുണിക്കുന്നതിന് തുല്യമാവും. അതായത്, അവസാനം രണ്ട് പുജ്യങ്ങൾവരും.

അങ്ങനെയെങ്കിൽ 11 മുതൽ 20 വരെ ഗുണിക്കുന്നോൾ ഗുണനഫലത്തിന്റെ അവസാനം എത്ര പുജ്യം ഉണ്ടാകും തുടങ്ങിയ ചോദ്യങ്ങൾ ഉന്നയിക്കാം. 21 മുതൽ 30 വരെയാണു കിലോ. ഇവിടെ മുന്ന് പുജ്യങ്ങൾ വരുന്നു. കാരണം $25 = 5 \times 5$ ആണല്ലോ.

അതുപോലെ 1 മുതൽ 100 വരെയുള്ള സംഖ്യകൾ തമ്മിൽ ഗുണിക്കുന്നോൾ ഗുണനഫലത്തിന്റെ അവസാനം എത്ര പുജ്യങ്ങൾ ഉണ്ടാകും? മേൽപ്പറഞ്ഞത് അപഗ്രാമനത്തിൽനിന്നും ഉത്തരം 24 എന്ന് കണ്ണഭ്രതാമല്ലോ?



സംവ്യാദവസ്യം

1, 4, 9, 16, 25, ... തുടങ്ങിയ സംവ്യാക്രമം കൂട്ടികൾ പരിചയിച്ചതാണല്ലോ. തുടർച്ചയായ നാല് സംവ്യകൾ തമ്മിൽ ഗുണിച്ച് ഗുണനപലത്തോട് ഒന്ന് കൂട്ടിയാൽ കിട്ടുന്ന സംവ്യയും വലിയസംവ്യയുടെയും ചെറിയസംവ്യയുടെയും ഗുണനപലത്തോട് ഒന്ന് കൂട്ടിയാൽ കിട്ടുന്ന സംവ്യയും കൂട്ടികൾ പട്ടികപ്പെടുത്തുന്നു.

സംവ്യകൾ	ഗുണനപലത്തോട് 1 കൂട്ടിയത്	ആദ്യസംവ്യയോട് അവസാനത്തെ സംവ്യ ഗുണിച്ച് 1 കൂട്ടിയത്
1, 2, 3, 4	$1 \times 2 \times 3 \times 4 + 1 = 25$	$1 \times 4 + 1 = 5$
2, 3, 4, 5	$2 \times 3 \times 4 \times 5 + 1 = 121$	$2 \times 5 + 1 = 11$
3, 4, 5, 6	$3 \times 4 \times 5 \times 6 + 1 = 361$	$3 \times 6 + 1 = 19$
.....

പട്ടിക വിശകലനം ചെയ്ത് രണ്ടാമതേതയും മൂന്നാമതേതയും കളിഞ്ഞിലെ ഉത്തരങ്ങൾ തമ്മിലുള്ള ബന്ധം കൂട്ടികൾ കണ്ടെത്തുന്നു.



പ്രോജക്ട്

79

ഗണിതവ്യമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഒട്ടരേ പ്രക്രിയാശേഷികളുടെ വികസനത്തിന് സഹായകമാണ് പ്രോജക്ടുകൾ. മാത്രമല്ല കൂട്ടികൾക്ക് സ്വയംപഠനത്തിനും സംഘപഠനത്തിനുമുള്ള അവസരമായികൂട്ടി ഇതിനെ കാണണം. തന്റെ കണ്ണെത്തലുകൾ മറ്റുള്ളവരുമായി പക്ഷും വയ്ക്കുന്നതിലൂടെ ആശയവിനിമയശേഷി വർധിപ്പിക്കുവാനും ഇത് സഹായകമാകും.

നാലക്കണസംവ്യകളും അവ തിരിച്ചെഴുതിയാൽ കിട്ടുന്ന നാലക്കണസംവ്യകളുമായുള്ള വ്യത്യാസം കൂട്ടികൾ പട്ടികയായി എഴുതുന്നു. ഈഞ്ഞെന ലഭിക്കുന്ന ഉത്തരങ്ങളുടെ പൊതു വായ പ്രത്യേകതകൾ വിശകലനം ചെയ്ത് നിഗമനങ്ങൾ രൂപീകരിക്കുവാൻ കഴിയണം. രൂപീകരിച്ച നിഗമനങ്ങളുടെ യുക്തി വിശദീകരിക്കുവാൻ കൂട്ടികളെ പ്രത്യാഫിപ്പിക്കണം.

നാലക്കണസംവ്യകളിൽ നിന്നാരംഭിക്കുന്നതിന് പകരം രണ്ടക്കണസംവ്യകളിൽനിന്നും ഈ പ്രോജക്ട് ആരംഭിക്കേണ്ടതാണ്. ഉദാഹരണമായി:

രണ്ടക്കണസംവ്യ → 52

സംവ്യതിരിച്ചെഴുതിയാൽ → 25

ഈവയുടെ വ്യത്യാസം = $52 - 25 = 27$

സ്ഥാനവിലെ അനുസരിച്ച് ഈ വിശകലനം ചെയ്താൽ.

$$\begin{array}{rcl}
 52 & \rightarrow & 10 \times 5 + 2 \\
 25 & \rightarrow & 10 \times 2 + 5 \\
 10 \times 5 + & 2 & - \\
 & 5 & + 10 \times 2 \\
 9 \times 5 - & 9 \times 2 & \\
 \hline
 9 \times (5 - 2) = 9 \times 3
 \end{array}$$

എന്നു കിട്ടുമല്ലോ.

സംവ്യൂക്തി വ്യത്യാസം 9 രണ്ട് ഗുണിതമാകുന്നത് എന്തുകൊണ്ടാണെന്ന് ഇതിൽനിന്ന് വിശദീകരിക്കാമല്ലോ. വേറെയും ഉദാഹരണങ്ങൾ എടുത്ത് ഈ പ്രവർത്തനം തുടരേണ്ടതും നിഗമനത്തിൽ എത്തിച്ചേരേണ്ടതുമാണ്.

അതായത്, രണ്ടുക്കണക്കും അക്കങ്ങൾ പരസ്പരം മാറ്റി കിട്ടുന്ന സംവ്യൂക്തി തമിലുള്ള വ്യത്യാസം 9 രണ്ട് ഗുണിതമായിരിക്കും. തുടർന്ന് മൂന്നുക്കണക്കും നാലുക്കണക്കും എന്നീ പ്രവർത്തനങ്ങൾ തുടരേണ്ടതാണ്. ഈ പ്രോജക്ട് ചെയ്യുന്നതിലൂടെ ഏത് മൂന്നുക്കണക്കും മൂകളിൽ കണ്ടെത്തിയ പ്രത്യേകത ഉണ്ടെന്ന് കൂട്ടി കണ്ടെത്തേട്ടു. മൂന്നുക്കണക്കും 99 രണ്ട് ഗുണിതവും (99, 198, 891, 297, 792, 396, 693, 495, 594) നാലുക്കണക്കും 999 രണ്ട് ഏതെങ്കിലും ഒരു ഗുണിതവേതാക്ക് 90 രണ്ട് ഏതെങ്കിലും ഒരു ഗുണിതം കൂടുകയോ കുറയ്ക്കയോ ചെയ്താൽ കിട്ടുന്ന സംവ്യൂധം ലഭിക്കുന്നു.

